



## POLITECNICO DI BARI

Procedura pubblica di selezione per la copertura di n.1 posto di ricercatore a tempo determinato, nel s.s.d. ING-IND/15 "Disegno e Metodi dell'Ingegneria Industriale", della durata di 36 mesi, con regime di impegno a tempo pieno, ai sensi dell'art. 24, comma 3, lettera b), della Legge 30 dicembre 2010, n. 240 (tipologia "Senior"), presso il Dipartimento di Meccanica, Matematica e Management (cod. **RUTDb.DMMM.19.11**), emanata con Decreto del Decano n. 43 del 13/09/2019 (avviso pubblicato nella Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana - 4ª Serie Speciale "Concorsi ed Esami" n. 80 del 08/10/2019)

### VERBALE N. 3

Il giorno 7 febbraio 2020 alle ore 17:45, la Commissione Giudicatrice nominata con D.R. n. 831 del 29/11/2019 si è riunita, presso lo studio del prof. Antonio Uva al Dipartimento di Meccanica, Matematica e Management del Politecnico di Bari, Via Orabona 4 - 70125 Bari.

La Commissione è così composta:

- prof. Paolo Di Stefano ordinario in servizio presso il Dipartimento di Ingegneria industriale e dell'informazione e di economia dell'Università degli Studi di L'Aquila;
- prof. Antonio Lanzotti ordinario in servizio presso il Dipartimento di Ingegneria industriale dell'Università degli Studi di Napoli "Federico II";
- prof. Maurizio Muzzupappa ordinario in servizio presso il Dipartimento di Ingegneria Meccanica, Energetica e Gestionale dell'Università della Calabria;

Alle ore 18:00 in base alla convocazione definita in occasione della prima riunione (verbale n. 1) e resa pubblica sulla pagina web del Politecnico all'indirizzo presso Dipartimento di Meccanica, Matematica e Management del Politecnico di Bari, Via Orabona 4 - 70125 Bari, dedicata alla presente procedura, procede alla convocazione del candidato.

É presente il candidato: ING. MANGHISI VITO MODESTO

Viene accertata l'identità personale del candidato presente, come da foglio delle presenze allegato al presente verbale (all. 1).

La Commissione decide di procedere allo svolgimento della discussione.

Alle ore 18:00 il candidato ING. MANGHISI VITO MODESTO viene chiamato per sostenere la discussione che si conclude alle ore 18:45

A seguito della discussione la Commissione procede all'attribuzione di un punteggio ai singoli titoli e a ciascuna delle pubblicazioni presentate dal candidato, nonché alla valutazione della conoscenza della lingua inglese in base ai criteri stabiliti nell'All. 1 del verbale n. 1.

La Commissione, quindi, tenuto conto della somma dei punteggi attribuiti, procede collegialmente all'espressione di un giudizio in relazione alla quantità e qualità delle pubblicazioni, valutando, inoltre, la produttività complessiva del candidato anche in relazione al periodo di attività. Tali valutazioni vengono allegate al presente verbale e ne costituiscono parte integrante (All. 2).

Al termine, la Commissione procede a redigere la seguente graduatoria di merito tenendo conto dei punteggi conseguiti:

| CANDIDATO             | VOTAZIONE |
|-----------------------|-----------|
| MANGHISI VITO MODESTO | 66        |

In base alla graduatoria di merito, la Commissione dichiara vincitore il candidato MANGHISI VITO MODESTO

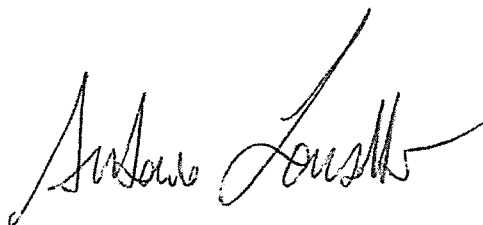
I lavori della Commissione terminano alle ore 20:00

Il presente verbale ed i relativi allegati 1 e 2 che fanno parte integrante del medesimo verbale, debitamente firmati e sottoscritti da tutti i componenti della Commissione, vengono affidati al prof Antonio UVA che curerà la consegna al Responsabile del procedimento amministrativo Michele Dell'Olio ([michele.dellolio@poliba.it](mailto:michele.dellolio@poliba.it)) ai fini dei conseguenti adempimenti.

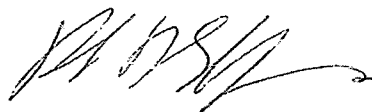
Bari, 7 febbraio 2020

La Commissione

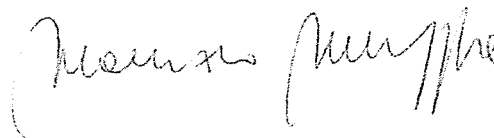
- Prof. Antonio Lanzotti (Presidente e Segretario)



- Prof. Paolo Di Stefano (Componente)



- Prof. Maurizio Muzzupappa (Componente)



## Allegato n. 2 al verbale n. 3

### VALUTAZIONE TITOLI E PUBBLICAZIONI

Candidato: ING. MANGHISI VITO MODESTO

#### Attività scientifica complessiva (massimo 60 punti)

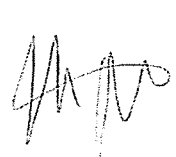
|  |                                 |
|--|---------------------------------|
| <p>A. Produzione scientifica complessiva</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• PUBBLICAZIONI INDICIZZATE: 12</li><li>• H-INDEX: 5</li><li>• CITAZIONI: 86</li></ul>  | <p>(max 20 punti)</p> <p>20</p> |
| <p>B. Partecipazione o responsabilità scientifica nell'ambito di progetti di ricerca</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• (18/11/2014-22/02/2016 Assegnista di ricerca presso il VR3Lab del Dipartimento di Meccanica, Matematica e Management del Politecnico di Bari) - Progetto di ricerca "PAC02L200228 VirtualMurgia-Smart-Multisense Ubiquitous System for Territorial Promotion of Apulia's Culture and Traditions of Murgia", cofinanziato dalla Regione Puglia e dal piano di Azione per la coesione dell'Unione Europea". La ricerca condotta in questo ambito ha riguardato lo studio e lo sviluppo di una interfaccia gestuale per la navigazione di tour virtuali in realtà semi-immersive e sullo sviluppo di tali ambienti virtuali attraverso tecnologie di Cinematic Virtual Reality (e.g. foto e video 360°). Lo sviluppo ha visto l'impiego del game engine Unity3D e di tecniche di programmazione Object Oriented con linguaggi di programmazione C++ e C#.</li><li>• (23/02/2016-31/08/2017 Assegnista di ricerca presso il laboratorio di informatica industriale del Dipartimento di Ingegneria Elettrica ed Informatica del Politecnico di Bari) – Progetto di ricerca "Green Communiti Efficency Systems". Le attività connesse al progetto sono state finalizzate allo studio e sviluppo di un Sistema Esperto per l'efficiamento energetico relativamente ad un modello di utenze a uso domestico in cui cariche e generatori locali di Fonti di Energia Rinnovabili sono connessi in rete.</li><li>• (01/09/2017-11/04/2018 Ricercatore in Industry 4.0 per la startup innovativa Idea75 s.r.l. di Bari). L'attività condotta ha riguardato: Sviluppo di applicazioni di Realtà Aumentata nell'ambito del programma Industry 4.0 su piattaforma Unity3D, sviluppo di modelli digitali per motori elettrici trifase asincroni in ambiente di modellazione Matlab, sviluppo di algoritmi per la segmentazione e la profilazione del cliente, sviluppo di interfacce innovative in Augmented Reality a supporto dell'operatore.</li></ul> | <p>(max 7 punti)</p> <p>7</p>   |



|   |                    |
|---|--------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• (01/07/2018-30/06/2019) Assegnista di ricerca presso il VR3Lab del Dipartimento di Meccanica, Matematica e Management del Politecnico di Bari) - Progetto di ricerca "INNONETWORK OmniAGV 4.0". La ricerca in questo campo ha riguardato lo sviluppo di sistemi di visualizzazione in Realtà Aumentata e Realtà Virtuale per il monitoraggio in remoto di un veicolo autoguidato. Lo sviluppo ha visto l'impiego del game engine Unity3D e di tecniche di programmazione Object Oriented con linguaggio di programmazione C#.</li> <li>• (01/07/2019- in corso) Assegnista di ricerca presso il laboratorio di ricerca VR3Lab del dipartimento di Meccanica, Matematica e Management del Politecnico di Bari – Progetto di ricerca "CLOSE to the Earth - CLOSE". Studio e sviluppo di sistemi di visualizzazione in Virtual Reality per superfici trattate con nano-materiali. Lo sviluppo vede l'impiego del game engine Unity3D e di tecniche di programmazione Object Oriented con linguaggio di programmazione C#.</li> <li>• (01/08/2019- in corso) Partecipazione al progetto di ricerca "Mediterranean Interactive Floor". L'attività prevede lo sviluppo di un sistema di interazione uomo macchina gestuale per l'interazione con un sistema di Virtual Reality per la visualizzazione di ambienti sottomarini mediterranei. Lo sviluppo vede l'impiego del game engine Unity3D, di tecnologie di digital image processing e di tecniche di programmazione Object Oriented con linguaggi di programmazione C++ e C#.</li> </ul> |                    |
| C. Periodi di ricerca all'estero  | (max 7 punti)<br>0 |
| D. Attività di trasferimento tecnologico  | (max 7 punti)<br>0 |
| E. Partecipazione a comitati editoriali di riviste o a comitati tecnico-scientifici di conferenze <ul style="list-style-type: none"> <li>• Guest Editor per la rivista MDPI Sensors per la Special Issue "Microsoft Kinect Sensors: Innovative Solutions, Applications, and Validations".</li> </ul>  | (max 7 punti)<br>5 |
| F. Partecipazione in qualità di relatore a congressi e convegni nazionali ed internazionali   | (max 6 punti)<br>0 |
| G. Riconoscimenti nazionali ed internazionali dell'attività scientifica e altri titoli  | (max 6 punti)<br>0 |

**Totale**

**32**




**Publicazioni presentate dal candidato (massimo 40 punti)**

| N.            | Critério a)         | Critério b) | Critério c)         | Critério d)                             | Critério e)          | Critério f)                  |
|---------------|---------------------|-------------|---------------------|---|----------------------|------------------------------|
|               | qualità scientifica | congruenza  | apporto individuale | rilevanza della collocazione editoriale | continuità temporale | citazioni e indice di Hirsch |
|               | (max 8/10)          | (max 7/10)  | (max 7/10)          | (max 6/10)                              | (max 6/10)           | (max 6/10)                   |
| 1             | 0,8                 | 0,7         | 0,7                 | 0,1                                     | 0,6                  | 0                            |
| 2             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,6                                     | 0,6                  | 0,6                          |
| 3             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,5                                     | 0,6                  | 0,6                          |
| 4             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,6                                     | 0,6                  | 0,6                          |
| 5             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,55                                    | 0,6                  | 0,55                         |
| 6             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,5                                     | 0,6                  | 0,35                         |
| 7             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,55                                    | 0,6                  | 0,5                          |
| 8             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,6                                     | 0,6                  | 0,55                         |
| 9             | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,3                                     | 0,6                  | 0,55                         |
| 10            | 0,8                 | 0,7         | 0,3                 | 0,4                                     | 0,6                  | 0,6                          |
| <b>TOTALE</b> | <b>8</b>            | <b>7</b>    | <b>3,4</b>          | <b>4,7</b>                              | <b>6</b>             | <b>4,9</b>                   |

La produzione scientifica del candidato ha riguardato numerose tematiche con particolare riferimento alla Realtà Virtuale e Aumentata ed alle sue applicazioni in ambito prevalentemente dell'ergonomia posturale, della bioingegneria e della formazione del lavoratore.

I lavori risultano essere pienamente congruenti con il settore concorsuale in oggetto e con il profilo di cui all'art. 1 del bando. L'elenco dei lavori mostra una adeguata continuità dell'attività scientifica svolta dal candidato. Le pubblicazioni selezionate dal candidato presentano numerosi spunti di originalità e innovatività ed hanno avuto un buon impatto nella comunità scientifica internazionale. La Commissione avendo a disposizione gli elementi necessari procede alla formulazione della seguente tabella ottenuta sulla base della somma dei voti riportati nella valutazione dei titoli e delle pubblicazioni scientifiche:

| Nome e Cognome                   | Titoli<br>(max 60 punti) | Pubblicazioni<br>(max 40 punti) | Totale<br>(max 100 punti) |
|----------------------------------|--------------------------|---------------------------------|---------------------------|
| <b>MANGHISI VITO<br/>MODESTO</b> | <b>32</b>                | <b>34</b>                       | <b>66</b>                 |

## Giudizio collegiale

Candidato: MANGHISI VITO MODESTO

Il candidato presenta un'attività scientifica svolta essenzialmente nell'ambito della Realtà Virtuale e Aumentata ed alle sue applicazioni in ambito prevalentemente dell'ergonomia posturale, della bioingegneria e della formazione del lavoratore.

Il curriculum scientifico e i titoli presentati dal candidato sono di buon livello ai fini della presente procedura. La produzione scientifica è stata svolta con continuità temporale e i lavori sono stati pubblicati prevalentemente su riviste internazionali di buona collocazione editoriale ed hanno avuto una significativa diffusione in ambito internazionale. Le pubblicazioni presentate sono congruenti con il settore concorsuale 09/A3 e mostrano numerosi spunti di originalità e innovatività nel campo della Realtà Virtuale e Aumentata.

Il candidato ha sostenuto il colloquio orale dimostrando un'eccellente padronanza della materia oggetto dell'attività di ricerca svolta e rispondendo in modo pienamente esauriente alle domande dei Commissari.

La valutazione complessiva è molto buona e si ritiene il candidato meritevole di ricoprire il ruolo oggetto della presente selezione.

