****

Il nostro partner **Springa** è alla ricerca di un **Junior Software Engineer** per la propria sede di **Milano**.

**Springa** è una startup italiana che progetta e sviluppa Goliath CNC, la macchina utensile robotica autonoma e portatile a controllo numero per effettuare lavorazioni di taglio e incisione, dovunque e senza limiti di area di lavoro.

Fondata nel 2016, Springa è Spin-Off del Politecnico di Milano.

In seguito al lancio di Goliath CNC, infatti, Springa ha ricevuto moltissimi riscontri positivi e manifestazioni di interesse da ogni continente. Grazie alle numerose richieste, Springa ha reso disponibile un ulteriore lotto limitato di pezzi a un prezzo scontato per tutti coloro che vogliono essere tra gli early adopter di Goliath CNC.

**Il lavoro:**

A seguito del successo ottenuto nel lancio del prodotto Goliath CNC attraverso una campagna di crowdfunding su Kickstarter, siamo alla ricerca di un Software Engineer che supporti lo sviluppo del software necessario ai nostri clienti per utilizzare Goliath CNC.

Il lavoro prevede inizialmente di collaborare con partner esterni all’azienda, ma anche di lavorare in autonomia nell’ideazione di soluzioni, implementazioni, analisi di test e performance del software rilasciato.

Cerchiamo una persona appassionata, da integrare nel team a lungo termine, con un impegno full time. Il tuo lavoro sarà cruciale nel raccomandare tecnologie e strategie corrette per il miglior sviluppo del software che i clienti utilizzeranno per i propri progetti con Goliath CNC.

Lo sviluppo attualmente in corso di un MVP rappresenta la prima versione del software che la società intende costruire in futuro (implementazione di ulteriori funzioni e sviluppo su più piattaforme).

Responsabilità:

* Gestirai l'esecuzione di progetti di sviluppo software, controllando l'avanzamento dello stato, le risorse allocate, il programma di rilascio, il backlog del prodotto
* Lavorerai insieme ai nostri partner esperti nella progettazione software
* Sarai responsabile del test e controllo di qualità del software rilasciato
* Sarai responsabile per lo sviluppo software e l'architettura di sistema dei prodotti del software
* Parteciperai alle attività di sviluppo del prodotto
* Definirai la lista dei requisiti, le specifiche architetturali e implementazioni necessarie allo sviluppo software

**Requisiti:**

* Laurea in Ingegneria Informatica
* Esperienza pratica nella progettazione, sviluppo, rilascio e supporto di software (si considerano anche le esperienze di pre-laurea)
* Profonda conoscenza dei linguaggi di programmazione **C#** e **.NET**
* Conoscenza base degli ambienti di programmazione **Xamarin** e **Visual Studio** e del **linguaggio Mono**
* Conoscenza pratica degli strumenti e dei processi relativi a una tipica software house (controllo delle versioni, testing, bug fixing e gestione ticket)
* Capacità di modificare i requisiti e i documenti delle specifiche
* Buona conoscenza di Microsoft Office

**Soft skills:**

* Desiderio di essere parte e contribuire alla crescita della società
* Esperienza e attitudine al lavoro in team, ottime doti relazionali
* Atteggiamento positivo, entusiasmo e flessibilità
* Capacità di analisi e risoluzione di problemi
* Interesse per i temi di CNC machining, lavorazione del legno, Digital Fabrication, DIY, making
* Buona conoscenza dell’inglese, necessaria per comunicazione scritta e orale con fornitori/partner/clienti stranieri

**Tipologia contrattuale:** Contratto a tempo indeterminato

**Sede di lavoro: Milano**

**Per candidarsi:**

inviare il proprio cv tramite Meritocracy entro il 24 ottobre 2019

<https://meritocracy.is/en/springa/junior-software-engineer-54213?utm_source=poliba&utm_medium=referral&utm_campaign=springa_junior_software_engineer>